|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Curso** | | |
| Engenharia da Computação | | |
| **Disciplina** | | |
| **Engenharia de Software** | | |
| Modalidade: Presencial | Carga horária: 80h | Vigência: 2022.1 |

|  |  |
| --- | --- |
| AULA | CONTEÚDO |
| 14/fev | Apresentação da disciplina. Conceitos Iniciais de Engenharia de Software. |
| 21/fev | Introdução a Engenharia de Software. |
| **28/fev** | **Feriado – Carnaval** |
| 7/mar | Métodos Planeje e Documente e Métodos Ágeis. |
| 14/mar | UML – Diagramas de Caso de Uso / Apresentação do Documento de Visão |
| 21/mar | UML – Diagrama de Atividades / Apresentação do Documento de Requisitos de Software |
| 28/mar | Conceitos Importantes de Engenharia de Software. |
| 4/abr | Processo de Desenvolvimento de Software. |
| 11/abr | Engenharia de Requisitos. |
| **18/abr** | **Avaliação A1: Documento de Visão / Documento de Requisitos.** |
| **25/abr** | **Avaliação A1: Documento de Visão / Documento de Requisitos.** |
| 2/mai | Qualidade de Software. |
| 9/mai | Teste de Software. |
| 16/mai | Aula de exercícios ENADE/Concursos/Livros |
| 23/mai | Aula de exercícios ENADE/Concursos/Livros |
| **30/mai** | **Prova A2** |
| **6/jun** | **Vista de Prova A2** |
| **13/jun** | **Prova A3** |
| **20/jun** | **Vista de Prova A3** |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |